



Nowe Skalmierzyce

Published on *Gmina i Miasto Nowe Skalmierzyce* (<https://noweskalmerzyce.pl>)

Strona główna > Funkcjonowanie Urzędu Gminy i Miasta od 29 marca



29 Marzec 2021

Funkcjonowanie Urzędu Gminy i Miasta od 29 marca

- interesanci są przyjmowani pojedynczo. Wyznaczony pracownik kontroluje wejścia interesantów - jedna osoba na referat. Prosimy o telefoniczne umawianie wizyt na konkretny termin. Poniżej numery telefonów do poszczególnych referatów.

- wstrzymane zostaje bezpośrednie przyjmowanie interesantów w poniedziałki przez Burmistrza Gminy i Miasta Nowe Skalmierzyce - możliwy kontakt telefoniczny pod numerem tel. 62 762 97 00 lub drogą e-mailową burmistrz@noweskalmerzyce.pl ^[1]

- Urząd jest czynny:

* poniedziałek 08.00 – 16.00

* wtorek-piątek 7.30 – 15.30.

- 2.04.2021 (Wielki Piątek) Urząd będzie czynny w godzinach 7.30 – 12.00, kasa 7.30 – 11.00.

URZĄD GMINY I MIASTA NOWE SKALMIERZYCE

SEKRETARIAT	762 97 00	sekretariat@noweskalmierzyce.pl
URZĄD STANU CYWILNEGO	762 97 21	usc@noweskalmierzyce.pl
REFERAT SPRAW SPOŁECZNYCH I RODZINNYCH	762 97 44	rodzinne@noweskalmierzyce.pl
REFERAT OŚWIATY I WYCHOWANIA	762 97 50	oswiata@noweskalmierzyce.pl
REFERAT BUDŻETU I FINANSÓW	762 97 32	ksiegowosc@noweskalmierzyce.pl
REFERAT GEODEZJI, BUDOWNICTWA I OCHRONY ŚRODOWISKA	762 97 70	geodezja@noweskalmierzyce.pl
REFERAT ORGANIZACYJNY I SPRAW PRACOWNICZYCH	762 97 17	organizacyjny@noweskalmierzyce.pl
REFERAT TECHNICZNO-INWESTYCYJNY I ROZWOJU GOSPODARCZEGO	762 97 60	inwestycje@noweskalmierzyce.pl
REFERAT KULTURY, SPORTU I PROMOCJI GMINY	762 97 25	kultura@noweskalmierzyce.pl
SAMODZIELNE STANOWISKO DS. POZYSKIWANIA FUNDUSZY ZEWNĘTRZNYCH	762 97 52	projekt@noweskalmierzyce.pl

Załącznik:

 Wykaz telefonów [2]

Pozostałe aktualności [3]

Source URL: <https://noweskalmierzyce.pl/pl/news/funkcjonowanie-urzedu-gminy-i-miasta-od-29-marca>

Links:

[1] <mailto:burmistrz@noweskalmierzyce.pl>

[2] <https://noweskalmierzyce.pl/sites/default/files/attachment/234hgfdgfdgfdgde.jpg>

[3] <https://noweskalmierzyce.pl/aktualnosci>