

Witaj w Bugaju! Historię Pałacu poznaj razem z nami,  
Podczas wędrówki questowymi ścieżkami!  
W XVIII wieku należał on do generała Augustyna Gorzeńskiego  
Herbu Nałęcz, współtwórcy Konstytucji 3 Maja,  
senatora Królestwa Polskiego.  
Po jego bezdzietnej śmierci Pałac został odziedziczony  
Przez siostrzeńca Kazimierza Turno i Heleny z Rogalińskich, jego żony,  
A na początku XX wieku był w posiadaniu Józefa Czarneckiego –  
Dziedzica dóbr dobrzyckich bardzo zamożnego.

Podejdź do frontu Pałacu i stań do niego przodem,  
Poszukaj herbów – ich historię Ci opowiem.  
Ten z lewej jest Zygmunta Czarneckiego,  
A z prawej – Izabeli Czarneckiej z Potockich, żony jego.  
Dawne czasy przypominają... A jakie nazwy mają?  
Do tego odkrycia dalsze wskazówki jeszcze Cię czekają.

Wejdź do rezydencji – dwa zwierciadła w złoczonej ramie  
Zapraszają Cię teraz na jej zwiedzenie.  
Na początek przyjrzyj się uważnie tafli lustrzanej –  
Ile krotności swoich odbić doliczysz się na niej?  
Nie martw się, jeśli dokładnie porachować wszystkich nie możesz,  
To tylko taka zabawa, byś questował w dobrym humorze!

Popatrz teraz na makietę z herbami, która tutaj w sieni się znajduje  
I poszukaj herbów C5 i D5, bo to rąbek sekretu ukazuje.  
Zanotuj jedyną datę, która tam jest zapisana:  $\frac{1}{7} - \frac{1}{16} = \frac{1}{112}$ ,  
Zapewniam, że będzie jeszcze przez Ciebie tu wykorzystana.  
Czas ruszyć już w dalszą część naszej drogi,  
Sala balowa zaprasza Cię do wejścia w swoje progi.  
Stań przodem do wyjścia, a nad drzwiami  
Kolejny emblemat pojawi się przed oczami –  
To herb Łódzia obecnych właścicieli, Questowiczu Drogi;  
Spójrz jeszcze na piękny parkiet – róża wiatrów go zdobi.  
A teraz przed Tobą kolejne zadanie –  
Kierunków świata na osi odszukanie.  
Podpowiem Ci, że Łódź, która ponad wejściem dryfuje,  
Północną stronę ziemi tutaj wskazuje.

Teraz stań przodem do kominka, z jego prawej strony  
Portret Elżbiety Marii Antoniny „Izabeli” jest zawieszony.  
Hrabina  $\frac{1}{7} - \frac{1}{16} = \frac{1}{112}$  – z Chrząstowa się nazywała  
I o męża Zygmunta Czarneckiego przez wiele lat dbała.

Tuż obok sali balowej aromat kawy może Cię zwabić,  
A w zakątku tam po lewej duch hrabiego Zygmunta pojawić...  
Chcesz teraz przyjrzeć się dziejom rodu tego?  
Odnajdź na fotografiach porucznika Edwarda Podonowskiego;  
Na jednym z nich stoi u boku marszałka Józefa  
 $\frac{1}{8} - \frac{1}{9} = \frac{1}{72}$   
Polskiego działacza społecznego i niepodległościowego.  
Uroczystość poświęcenia sztandaru czyjego  
Była przyczynkiem do zdjęcia owego?

$\frac{1}{6} - \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$        $\frac{1}{10} - \frac{1}{12} = \frac{1}{60}$        $\frac{1}{15} - \frac{1}{15} = 0$

Wróć do sali balowej, wzrok na lewo skieruj,  
Ale w tamtym kierunku teraz nie maszeruj.  
Znajduje się tam oranżeria i sala bankietowa –  
Odwiedź je gdy skończy się ta przygoda questowa.  
Teraz jednak w prawo do jadali się udaj;  
Rozszyfrowania nazw herbów czeka Cię tam próba.  
Boczne ściany po dwóch stronach sali łuki wyznaczają,  
A w nich  $\frac{1}{11} - \frac{1}{11} = 0$  kolumny swoje miejsce mają.  
Spójrz na strop kasetonowy – czy dzieło to rozpoznajesz?  
Zdaje się, że dzisiaj gdzieś już je widziałeś...  
Tę polichromię herbowo-ornamentową Izabela Czartoryska wykonała,  
Jak widać hrabina wiele przymiotów miała.

Teraz Twoim kolejnym zadaniem  
Będzie herbów C5 i D5 w herbarzu odszukanie.  
Jest on na biblioteczce przed innymi książkami,  
Wyróżnia się podobnymi do siebie dwoma tomami.  
Aby znaleźć nazwy emblematów prawidłowe,  
Musisz pewne rachowanie wykonać teraz w głowie.  
Pamiętasz datę, którą przy makiecie widziałeś  
I do swej ulotki dokładnie spisać miałeś?  
Ona Ci pomoże odtajnić teraz strony,  
Na których każdy z tych herbów jest uwieczniony.  
Najpierw przedostatnią cyfrę z daty od ostatniej odejmij teraz –  
Tak pierwszą cyfrę pierwszej szukanej strony otrzymasz zaraz:  $\frac{1}{7} - \frac{1}{16} = \frac{1}{112}$ .  
Teraz jeśli czwartą od drugiej odejmiesz,  
To drugą cyfrę tej strony szybko się dowiesz:  $\frac{1}{112} - \frac{1}{112} = 0$   
A trzecia zaś wyjdzie przez pierwszej cyfry z daty do drugiej dodanie  
I tego wyniku przez trzecią podzielenie:  $(\frac{1}{112} + \frac{1}{112}) : \frac{1}{112} = \frac{2}{112} = \frac{1}{56}$ .  
Teraz, gdy już pierwszą stronę poznałeś Kolego:  $\frac{1}{56} - \frac{1}{56} = 0$ ,  
Policz jeszcze drugą dla rozwiązania całego.  
Odejmij pierwszą cyfrę z daty od ostatniej:  $\frac{1}{7} - \frac{1}{16} = \frac{1}{112}$   
Teraz drugą od czwartej – idzie Ci bardzo ładnie!  $\frac{1}{112} - \frac{1}{112} = 0$   
A potem pierwszą od trzeciej odejmij jeszcze:  $\frac{1}{112} - \frac{1}{112} = 0$   
I tak numer drugiej strony poznałeś nareszcie:  $\frac{1}{56} - \frac{1}{56} = 0$ .  
Wpisz teraz poniżej nazwy herbów poszukiwane:  
Pierwszy to  $\frac{1}{7} - \frac{1}{16} = \frac{1}{112}$ , drugi:  $\frac{1}{11} - \frac{1}{11} = 0$  III - to zadanie wykonane!

Wyjdź z jadalni – czas ruszyć dalej w naszą drogę;  
Spójrz na poroże wiszące na ścianie i ku schodom skieruj nogę.  
Na piętrze głowa dzika kierunek wyznacz, Questowiczu Miły,  
Aby pałacowe korytarze trasy Ci nie pomyliły.  
Piękny widok na salę balową racz obejrzeć z okna balkonu –  
To niezwykła perełka naszego regionu.

Idź w prawo, trafisz do zakątka wieszczą słynnego,  
W Polsce i na całym świecie tak dobrze znanego.  
Miejsce to jest zadedykowane Adamowi Mickiewiczowi  
I jego epopei narodowej – „Panu Tadeuszowi”.  
Ryciny Michała Andriollego z tej książki ściany tu przyozdabiają  
I Ci, co cenią wartość tego dzieła, ucztę duchowej tu zaznają.  
Rozejrzyj się po korytarzach i od samego progu  
Poszukaj ilustracji (1 z 10) sceny gry  $\frac{1}{11} - \frac{1}{14} = \frac{3}{154}$   
na bawolim rogu.

Sporo jeszcze atrakcji przed Tobą, Questowiczu Drogi,  
Tam gdzie woła Cię odbicie w lustrze śmiało skieruj nogi.  
Niedaleko znajdują się tu sekretne schody,  
Które doprowadzą Cię bliżej Twojej nagrody.  
Jak je odszukać? Spytasz nie bez racji –  
Musisz znaleźć pokój o pewnej numeracji.  
Pamiętasz liczbę rycin na ścianie?  $\frac{1}{11} - \frac{1}{14} = \frac{3}{154}$  - tak! Idealnie!  
Od niej odejmij liczbę kolumn, które zdobiły jadalnię:  $\frac{3}{154} - \frac{3}{154} = 0$   
Naprzeciw tego pokoju masz tajemne przejście;  
Otwórz drzwi i 20 stopni w dół pokonaj jeszcze.

Zobaczysz znowu znane poroże na ścianie,  
A pod głównymi schodami wejście do podziemi schowane.  
Idź w prawo, przez drzwi i po schodach zejdź do piwnicy,  
By odkryć kolejnego rąbka pałacowej tajemnicy.  
Możemy tu podziwiać piękne sklepienie krzyżowe  
I kolejną wskazówkę znaleźć w przygodzie questowej!  
Zobacz... Na środku stoi studnia – lecz uwaga Kompanie!  
Legenda głosi, że w nocy słychać z niej głuche wołanie...  
Ty musisz jednak odwagą teraz się wykazać,  
Bo studnia chce Ci odpowiedź do dalszej drogi wskazać.  
Pochyl się nad nią... Nie zatracaj jednak wzroku,  
Bo wiadomość dla Ciebie nie kryje się w głębin mroku.  
Jest w butelce – wyłóż ją ostrożnie, niech się nie zbije!  
A co to za śliczna postać w środku niej się kryje?  
To Aniołek z  $\frac{1}{4} - \frac{1}{4} = 0$ ! On dalszy kierunek Ci wskaże;  
Jak się do niego dostać? Zaraz Ci pokażę!

Wróć do sali balowej, na różę wiatrów stań na dwie chwile małe,  
Czas spacerkiem zwiedzić włości pozostałe!  
Na północ azymut obierz teraz przed siebie,  
Wtedy nogi do Aniołka z butelki same zawiodą Ciebie.

Kroczyś teraz piękną Alejką Grabową,  
Która jest tego ogrodu uroczą ozdobą.  
Widzisz już Cherubinka? W stronę, którą jego ręka z harfąaczy,  
Niech Twoja noga dalej maszerować raczy.  
Jasna dróżka prowadzi przez oranżerii pałacowej  
zachodnią elewację,  
Zapewniając podczas spaceru przyjemną rekreację.  
Doprowadzi Cię ona do jeszcze jednego  
Aniołka, lecz nie na harfie,  
a na  $\frac{1}{5} - \frac{1}{17} = \frac{12}{85}$  grającego.  
Popatrz mu w oczy, a w jego tle dalej,  
Stoi przed Tobą bryła Pałacu w okazałości całej.  
Kopuła nad salą balową jest wiatrowskazem zwieńczona,  
A cała elewacja przez właścicieli pięknie odnowiona.  
Tam gdzie patrzy Anioł stoi dąb czerwonolistny, prastary,  
Z daleka już możesz podziwiać jego rozłożyste konary.

Wróć pod ściany gmachu i lekko zadzierając głowę  
Poszukaj mądrego ptaka – tak! Chodzi o sowę!  
Ona wskazuje dalszą questu drogę,  
Lecz niejednoznacznie – ale ja Ci pomogę.